



## Corso di aggiornamento

# QTris è la Meccanica Quantistica



QTris è un gioco da tavolo ispirato al gioco del “tris”, le cui regole sono modificate per riprodurre gli assiomi della Meccanica Quantistica, ovvero l'insieme di leggi che governano la preparazione, l'evoluzione e la misura degli stati quantistici. Ogni casella del QTris rappresenta un sistema quantistico a due livelli, ovvero un “qubit”.

Scopo didattico di QTris è introdurre i concetti base della Meccanica Quantistica, contenuti nei suoi assiomi. L'uso di un gioco da tavolo crea un ambiente interattivo e stimolante che favorisce il coinvolgimento cognitivo, la comprensione pratica e lo sviluppo di abilità cruciali nella risoluzione dei problemi.

Il corso è strutturato in tre incontri online da 150 minuti divisi ciascuno in due moduli da 75 minuti più un incontro finale in presenza da almeno tre ore.

Introduzione storica

Esperimento di Stern-Gerlach

**Lezione 1 – 10/01/2024 – 15.00-17.30 Online**

QTris e gli assiomi della Meccanica Quantistica – Parte 2

**Lezione 3 – 24/01/2024 – 15.00-17.30 Online**

**Lezione 2 – 17/01/2024 – 15.00-17.30 Online**

QTris e gli assiomi della Meccanica Quantistica – Parte 1

**Lezione 4 – In presenza**

Sessioni di gioco e discussione

Si prevedono un questionario in ingresso (conoscenze pregresse) e uno in uscita (gradimento, comprensione, spendibilità didattica).

Per informazioni contattare:

[maria.bondani@cnr.it](mailto:maria.bondani@cnr.it), [alioscia.hamma@unina.it](mailto:alioscia.hamma@unina.it)

Link lezioni online

