

## PIANO DI PROGETTO

**Seminario formativo Docenti STEM:** Evento strutturato di una durata media di un paio d'ore, erogato in vista dell'esecuzione dell'esperienza formativa per gli studenti. Obiettivo dell'incontro specifico è preparare la docenza al coordinamento del Project Work con l'ausilio degli Istruttori.

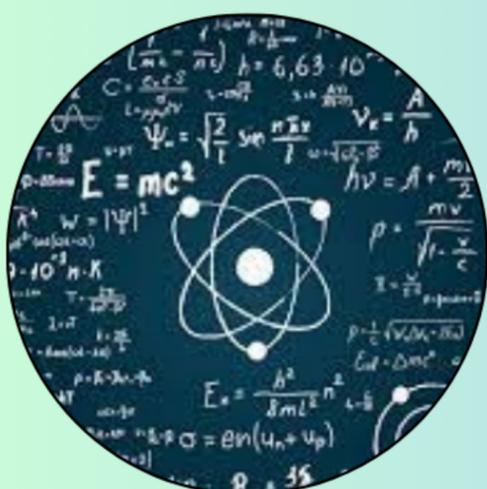
**Bottoni Quantistici - Fondamenti di Meccanica Quantistica:** Sessione strutturata di esperimenti finalizzati ad introdurre gli studenti ai concetti fondamentali della Fisica Quantistica in modo pratico ed esperienziale. Obiettivo primario è quello di accendere la loro curiosità e stimolare l'interesse per la Fisica e la Scienza in generale.

**Quantum Tris - Il gioco da tavolo per sperimentare la Meccanica Quantistica:** Gioco da tavolo educativo progettato per offrire una profonda comprensione dei principi della Fisica Quantistica. Attraverso le meccaniche proprie del Tris classico, i giocatori fanno esperienza con le operazioni e le misure quantistiche, rendendo l'apprendimento accessibile e stimolante.

**Debriefing con i Docenti:**  
Incontro previsto a completamento delle attività con i Docenti che hanno guidato gli studenti durante le esperienze. Obiettivo dell'incontro è riflettere sull'approccio educativo per valutarne l'efficacia ed individuare eventuali margini di miglioramento.

**Chiusura e raccolta riscontri studenti:**  
Incontro previsto per invitare gli studenti a condividere le loro opinioni e impressioni sull'esperienza. Obiettivo del momento di confronto è valutare l'efficacia delle attività didattiche ed identificare margini di miglioramento.

## ISTRUTTORI



**Alioscia Hamma** è Professore Associato di Fisica Teorica al Dipartimento di Fisica dell'Università degli studi di Napoli Federico II. Nella sua ricerca si occupa di Meccanica Quantistica e Teoria dell'Informazione Quantistica

**Michela Nazzaro** lavora su tematiche di divulgazione della Meccanica Quantistica nel gruppo di lavoro del Professor Alioscia Hamma